

中國科技大學 規劃與設計學院 互動娛樂設計系 新竹校區 日間部 四技課程科目表 (106學年度入學適用)

105學年第2學期第1次課程委員會議通過106.04.26

學年	第一學年(106學年)								第二學年(107年)								第三學年(108學年)								第四學年(109學年)									
	上學期				下學期				上學期				下學期				上學期				下學期				上學期				下學期					
學期	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數		
校通識核心	ZENG11211	大學外文(英文(一))	2	2	ZENG11212	大學外文(英文(二))	2	2	ZENG12213	大學外文(英文(三))	2	2	ZENG12231	職場英文	2	2	ZCHN11213	中文寫作與思維	2	2	ZCHN11212	應用文	2	2										
	ZJAP11210	大學外文(日文(一))	2	2	ZJAP11211	大學外文(日文(二))	2	2	ZJAP12212	大學外文(日文(三))	2	2	ZJAP12214	大學外文(日文(四))	2	2					ZGSO12236	法治與公民社會	2	2										
	ZPHY11231	*體育(一)	2	2	ZTEC11201	科技與永續環境	2	2	ZGCE12201	溝通與表達	2	2																						
	ZGSE11001	勞作教育(一)	0	1	ZPHY11232	*體育(二)	2	2																										
					ZGSE11002	勞作教育(二)	0	1																										
小計			2	5				4	7				4	4						2	2										4	4		
校通識選修														人文藝術領域	2	2					社會科學領域	2	2											
	ZMIL11225	*全民國防教育-國防科技	2	2	ZMIL11226	*全民國防教育-防衛動員	2	2																										
小計			0	2				0	2																							0	0	
院通識核心	YGCR11202	職涯探索	2	2													YGET13201	專業倫理	2	2														
小計			2	2				0	0																							0	0	
院核心	YCMP11205	電腦繪圖實作(一)	2	2	YCMP11206	電腦繪圖實作(二)	2	2																										
小計			2	2				0	0																							0	0	
系專業必修	RARH11201	互動娛樂與藝術概論	2	2	RPLT11201	遊戲化應用與原理	2	2	RPLT12218	小型專題製作(一)	2	2	RPLT12219	小型專題製作(二)	2	2	RPLT13220	小型專題製作(三)	2	2	RPLT13216	產學實務案例課程(四)	2	2	RPLT14214	互動娛樂專題製作(三)	2	2	RVIS14205	創作集	2	2		
	RDIG11201	創客技術實務	2	2	RPLT11221	創客專題	2	2	RVIS12208	影片製作實務	2	2	RPLT12217	VR影片製作	2	2	RPLT13208	互動娛樂專題製作(一)	2	2	RPLT13212	互動娛樂專題製作(二)	2	2										
	RVIS11204	簡報規劃設計	2	2									RDIG12305	3D列印開發與創新	3	3	RDIG13207	經典展示案例賞析	2	2	RDIG13209	企業命題課程(二)	2	2										
	RDIG11202	企業命題課程(一)	2	2																	RVIS13210	專案管理	2	2										
	小計			8	8				4	4																							2	2
系專業選修	RSPD11202	基礎3D造型製作	2	2	RARH11202	投影藝術與設計	2	2	RSPD12204	互動娛樂開發引擎實務(一)	2	2	RSPD12205	互動娛樂開發引擎實務(二)	2	2	RDIG13712	社會創新與設計	2	2	RSPD13201	行動裝置遊戲設計實務	2	2	RFPP14701	業界實習(一)	7	7	RFPP14702	業界實習(二)	7	7		
	RVIS11201	資訊圖文設計與運用	2	2	RDIG11211	進階3D造型應用	2	2	RPLT12222	展示空間設計	2	2	RARD12205	設計心理與創意思考	2	2	RDIG13208	混合實境應用	2	2	RVIS13209	影像創作實務	2	2	RARD14203	創業實務與競賽	2	2						
	RDIG11213	基礎設計	2	2	RPLT11203	互動廣告規劃設計	2	2	RPLT12223	展示裝置設計實務	2	2	RVIS12207	展示識別設計	2	2	RPLT13211	媒體藝術創作	2	2	RDIG13206	使用者體驗設計	2	2										
					RGAR11202	基礎音效設計	2	2	RDIG12214	感測器原理與應用	2	2	RARD12204	數位遊戲與玩具商品化設計	2	2																		
						*跨領域課程	2	2	RGAR12203	進階音效設計	2	2	RDIG12215	數位看板設計	2	2																		
小計			6	6				10	10																							7	7	
預定開課學分			20	25				20	25																							21	21	
畢業應修學分	校訂課程	校通識核心	18						校通識選修	通識博雅 共同選修		6 0		系訂課程	系專業必修		41				系專業選修	55												
	院訂課程	院通識核心	4						院核心	4		總學分數		128																				
備註	<p>(1) 畢業學分至少128學分。 (2) 本課程科目表000年00月00日經課程委員會議通過, 000年00月00日教務會議通過。 (3) 「體育」為本校通識核心課程, 「全民國防教育」為本校共同選修課程, 均不納入畢業應修學分計算。 (4) 校通識核心中之「大學外文(英文(一)(二)(三))」、「職場英文」與「大學外文(日文(一)(二)(三)(四))」為二組可供選擇之外語課程, 學生應擇一外語修讀。惟如有轉換, 須自次一學年始得提出申請, 並須全程修讀擬轉換之課程。 (5) 大學外文選讀英文者, 須通過「外語英語文學習成就評量」。大學外文選讀日文者, 須通過「外語日語文學習成就評量」。請參考教務處或通識教育中心網頁公告之相關評量辦法。 (6) 本院、本系及通識教育中心規定之畢業門檻(學習成就評量), 請參考相關單位公告及網頁資訊。 (7) 本系專業選修55學分中, 可跨本校所開設之專業課程至多12學分(不包含通識或共同科目), 且課程性質應以符合本系培育目標為原則, 需經系主任審核同意。 (8) *系專業選修中應修習「跨領域課程」至少4學分(含)以上。</p>																																	

註:依教務會議通過版本為主。